# 領域を限定したSIFT特徴の抽出

古畑俊一郎† 亀田能成†† 大田友一††

## † †† 筑波大学 大学院 システム情報工学研究科 〒 305-8573 茨城県つくば市 天王台 1-1-1 E-mail: †furuhata@image.esys.tsukuba.ac.jp, ††{kameda,ohta}@iit.tsukuba.ac.jp

あらまし SIFT(Scale-invariant feature transform) は画像中の特徴的な小領域を抽出する有用な手法であり、画像処 理分野において幅広く用いられるようになりつつある。しかしながら、Lowe らの提案する SIFT では、その特徴量算 出において画像全体を処理する必要があり、前景や一部の不定形領域内に限定した SIFT 特徴量を得ることはできな い。それに対する解決法の一つとして、我々は不定形のマスク領域内で SIFT 特徴量を算出する方法を提案する。こ れにより、SIFT の演算を前景抽出処理等の画像処理と組み合わせやすくなる。我々の手法は B-SIFT と異なり、演算 対象のマスク領域を確定的に限定するため、背景領域の画像情報には影響を受けないという特徴を持つ。 キーワード SIFT、対応点探索、特徴点追跡、特徴検出

# SIFT Features Extraction in Selected Regions

Shunichiro FURUHATA<sup>†</sup>, Yoshinari KAMEDA<sup>††</sup>, and Yuichi OHTA<sup>††</sup>

† ††Graduate School of Systems and Information Engineering, University of Tsukuba Tenoudai 1–1–1, Tsukuba, Ibaraki, 305–8573 Japan.

**Abstract** SIFT(Scale-invariant feature transform) is a region-of-interest detection operator which is widely used in computer vision. However, the original SIFT approach needs a whole image as input and it cannot produce SIFT keys which are grown inside arbitrary shape of foreground regions. We propose a new SIFT calculation method in which SIFT keys are defined by the textures inside mask regions with arbitrary shapes. Our method can be easily coupled with other region extraction methods. Different from B-SIFT, we just use the texture information inside the mask regions so that the produced SIFT features are not affected by any textures outside the mask regions. **Key words** SIFT, corresponding point search, feature point tracking, detecting features

#### 1. はじめに

Lowe らにより提案された SIFT(Scale-invariant feature transform) [1] は、画像特徴の取得に際して良く用いられる 手法の1つである。原論文の手法では、画像全体の特徴を使 用して SIFT key を算出する (図 1)。そのため、対象とする物 体中の背景に近い領域に画像特徴が存在する場合、背景のテク スチャに影響された key が算出されてしまう。このような key は、対象の背景が変わった時、異なる key になることが考えら れ、その後に行う key のマッチングの際に、各々の画像特徴を それらの key からマッチングさせることができない。

本稿では、画像中の特定の領域のみから SIFT key を求める 手法を提案する。前提として、取得される画像は固定カメラで 撮影されたものとし、背景差分法等の手法により対象領域を確 定できるものとする。この領域を以後、マスク領域と呼ぶ。提 案する手法では、SIFT key の算出アルゴリズムに改良を加え ることにより、マスク領域内の特徴のみから SIFT key を算出 する。これにより、背景の影響を受けない SIFT key 算出を実 現できる。

### 2. 関連研究

画像中の特徴的な小領域に注目して画像特徴量を求める研究 は、カメラ幾何を求めるための対応点探索や、物体追跡、また は Bag of words に基づく画像認識 [2] 等に広く利用され、コン ピュータビジョンの基礎となる分野である。

小領域の輝度分布に注目して対応関係を求める手法としては テンプレートマッチングが古典的であるが、照明変動や対象物 体の見え方の変動に弱く、そのままでは3次元空間中の物体を 扱うのは難しい。また、最初に必要なテンプレートをどのよう に与えるかという問題が残されているため、様々な状況で容易 に利用可能であるとは言い難い。

一方で、Harris detector [3] や SUSAN [4]、KLT tracker [5]



図 1 SIFT 適用の例



図 2 DoG ピラミッドの概念図

のように、極小領域の特異な輝度分布に着目して特徴点を得る 手法が提案され、これらは対応点探索等によく用いられる。し かし、これらの手法では、各抽出点における周辺小領域の記述 能力が高くないため、複数の画像中で多くの点が求められる場 合、その対応付けには何らかの拘束が必要である。

これらの問題を同時に解決する手法として、近傍領域の輝度 分布の特異性を記述子としてもつ、SIFT [1] や SURF [6] のよ うな領域型の特徴量算出方法が注目されている。特に、SIFT は近傍領域の輝度分布を濃度勾配として捉え、かつ大きさ・回 転に不変な記述を得ることができるため、注目を集めている。

Lowe らの提案する SIFT は、画像内の輝度の勾配を利用す ることにより、画像特徴を取得する手法であり、画像からその 特徴を表現した SIFT key を生成する。SIFT key は、その座



図 3 特徴発生位置の決定方法



図4 特徴ベクトルの生成

標、方向、大きさで局所的画像の特徴を表すベクトルであり、 以下の方法により生成される [7]。

まず、入力画像をグレースケール化し、何段階かに縮小する。 その次に、それらの縮小した画像に対して、ガウシアンフィル タにより平滑化を行う。この時点で縮小された画像とガウス フィルタにより図2のような、大きさの違う画像によるガウシ アンピラミッドが構成できる。ガウシアンピラミッドの画像の 大きさ毎の階層、オクターブは、事前に階層を規定する。つぎ に、各オクターブの中で、平滑化された画像間で差を取る。こ の処理を DoG (Difference of Gaussian) と呼ぶ。DoG により 構成されたピラミッドより、各オクターブにおいて特徴点にな りそうな画素を探す。具体的には、ある画素の8近傍と、同じ オクターブのピラミッドの前後の画像における9近傍について DoG 値を参照し、合計で26 近傍に対して、注目点が極値と見 なしうる時、同じピクセルが極値と比較し、条件を満たすもの を特徴ベクトルとして採用し、その位置を key point として取 る (図 3)。その後、それら特徴ベクトルの勾配方向のヒストグ ラムから、最大値の80パーセントを超える特徴ベクトルを選 別し(図4)、それらを統合することで、SIFT key を算出する。

しかしながら、SIFT の手法は画像全体から特徴をとるため、

特定の対象からのみ特徴を取得するという事はできない。そこ で前景となる領域を中心として SIFT key を取得するべく提案 されたのが B-SIFT [8] である。B-SIFT では、背景の影響を低 減することができる。まず、何らかの手法で画像内のエッジを 算出し、背景と前景の境界を規定する。その後、前景と判断さ れた領域内で発生した key に対しては、重心に近いものには大 きな重みを、また重心から離れたものには小さな重みをつける。 また、背景と判断された領域内のものに対しては、限りなく 0 に近い重みをつける。以上の処理により、背景の影響を受ける と考えられる対象と背景の境界や背景領域中の SIFT key の発 生を抑制することができる。その後のマッチング等の処理にお いて、背景の影響を低減した結果を求める事ができる。

この手法に対し本論文では、マスク画像により対象領域を規 定し、マスク領域外の特徴ベクトルは使用せず、マスク範囲内 の特徴ベクトルでのみ key を生成する。これにより、B-SIFT とは違い、マスク領域外の影響を完全に排除した SIFT key の 算出を実現する。

## 3. マスク領域内での SIFT の算出

本手法は、与えられたマスク領域に対し、マスク領域内の DoG による極値の算出を一旦行い、そのあと、マスク領域内 のもののみで、特徴ベクトルを構成する。以後の処理も Lowe らの SIFT と同様に行うが、各オクターブでの特徴ベクトルを 求める際にマスク領域内かどうかを参照するところが、Lowe らとは異なる点である(図 5)。

なお本稿では、固定カメラにより取得された画像を使用する ものとする。そのため、マスク領域の確定においては、背景差 分法を用いて切り出す(図 6)。この時、一定の大きさ以下の 領域は背景差分時のノイズと考えられるので、ラベリングを行 い、マスク領域を絞り込み、マスク領域とする。

#### 3.1 DoG での極値の算出

Lowe らの SIFT アルゴリズムと同様に DoG を実行し、極 値を算出する。その後、平滑化の度合いが異なる画像間で、特 徴ベクトルを算出し、key point を得る。Lowe の SIFT アルゴ リズムでは、続いて  $2\sigma_0$ 、 $4\sigma_0$ 、 $8\sigma_0$  と、 $\sigma_0$  の値の大きな画像 に同様の処理を行い、最終的な特徴ベクトルを得るが、本手法 では、各オクターブの key point 算出後に、マスク領域を用い て、判定処理を行う。

#### 3.2 オクターブ毎の極値判定

算出された key point に対し、事前に与えられたマスク領域 内にあるか、判定を行う。領域内と判定された key point は、 その後の処理に使用し、領域外と判定された key point は、破 棄する (図 7)。

#### 3.3 最終的な特徴ベクトルの構成

この後、以降の $\sigma$ の違う DoG 画像に対しても同様に処理を 行う。これにより、マスク領域内の特徴のみを使用し、特徴ベ クトルを構成する (図 8)。こうして求められた特徴を使用し、 SIFT アルゴリズムと同様に SIFT key を求める事で、マスク 領域内のみからなる SIFT key の取得を実現する。



図5 提案手法の処理の流れ



#### 4. 実 験

提案手法による SIFT オペレータにより作成された key 同士 のマッチングを行い、画像間で同一物体の判定を行う。マッチ ングのアルゴリズムは、文献 [1] の第6章に準じ、best-bin-first アルゴリズムを利用してふるい分けを行い、アフィン変換を行 うことで、key 同士のマッチングを確認した。

実験では、様々な画像に対して、Lowe らの SIFT と本手法を 適用した。それらによる SIFT key の算出状況と、SIFT key 利



図7 極値の判定



図8 特徴ベクトルの削除

用したマッチング結果の比較を行った。なお、Lowe らの SIFT の実装に当たっては、Hess らにより作成されたプログラム [9] を用いた。

#### 4.1 人工的に加工した画像に対する実験

まず、実験1として、図9の入力画像のような、ある程度変 化がある、640 × 480 サイズの背景画像に、人工的に小領域画 像を貼り付け、SIFT key を算出し、小領域同士のマッチング を行った。まず、SIFT key の算出結果は、Lowe らの手法では 2919 点取得されたのに対し、提案手法では、198 点となった。 また、取得された SIFT key も対象とする小領域内からのみ発 生している事が確認できた。

次に、上記で求められた SIFT key に対して、白色背景の小 領域画像で取得された SIFT key とマッチングを実行した (図 10)。元の手法で算出された SIFT key 同士では、93 点のマッ チングが見られたのに対し、提案手法を適用した key 同士では、 92 点のマッチングが確認出来た。本手法適用により、求められ る SIFT key の数が大幅に減少している。それに対し、マッチ ング数はほぼ変化がない。これは、本手法により、マッチング とは関係のない対象以外の SIFT key が算出されず、対象のみ から SIFT key を求める事ができたためであると考えられる。

#### 4.2 自然画像に対する実験

次に、実験2として、図11の入力画像ような、机上を撮影 した画像に対してSIFT key を算出し、小領域同士のマッチン グを行った。まず、SIFT key の算出結果は、Lowe らの手法で は、図11 左画像で1031 点、図11 右画像で338 点取得された のに対し、提案手法を適用した結果では、図11 左画像で361 点、図11 右画像で333 点に減少した。両画像とも key が減少



SIFTによるkey算出の結果 取得されたkeyの数は2919点

図 9 実験 1:貼り付けた小領域に対する実験結果

しており、特に図 11 左画像では key の減少が顕著であるが、 これは、実験 1 と同様に、背景からの SIFT key の算出が行わ れていないためである。

次に、上記で求められた SIFT key に対して、マッチングを 実行した (図 12)。Lowe らの手法で算出された SIFT key では 135 点、提案手法を適用した SIFT key では 94 点のマッチング が確認できた。Lowe らの SIFT を適用した結果では、マスク 領域外からも key が算出されているため、背景領域中に同じよ うな物体 (本実験における左側に置かれている桐模様の印刷さ れたノート)が存在するとその影響を受け、マスク領域以外と もマッチングが起こっている。それに対し、提案手法では、key の取得する領域を限定しているため、背景にある対象に似た特 徴は対応は取らず、マスク領域内同士でマッチングが行われて いる。そのため、マッチング数が提案手法では減少しているが、 対象同士のマッチングが実現できている事が確認できる。

### 5. おわりに

本研究では、取得した画像中の対象領域のみから SIFT 特徴 を取得する方法を提案した。これは、マスク領域を設定するこ とにより、対象領域を規定し、その範囲内で SIFT key を算出 することで実現した。実験の結果、マスク領域内でのみ SIFT key を取得することを実現でき、マッチング時には、背景に同



提案手法によるkeyのマッチング結果 マッチした点数は、92点



SIFTによるkeyのマッチング結果 マッチした点数は、93点

図 10 実験 1:貼り付けた小領域に関するマッチング結果

じような模様があっても、それに影響されず、対象領域内のみ でのマッチングが実現できた。

#### 献

Ϋ́

- David G. Lowe, "Object Recognition from Local Scaleinvariant Features," International Conference on Computer Vision (ICCV'99), Volume:2, Corfu, Greece, pp.1150-1157 Volume: 2, September.1999
- [2] Fei-Fei Li, and Pietro Perona "A Bayesian Hierarchical Model for Learning Natural Scene Categories," Proceedings of the 2005 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR'05), Volume 2, pp.524 - 531, San Diego,USA, June.2005
- [3] Chris Harris, and Mike Stephens, "A Combined Corner and Edge Detector", Proceedings of The Fourth Alvey Vision Conference, Manchester, UK, pp 147-151. 1988
- [4] Stephen.M.Smith and J.Michael.Brady, "SUSAN A New Approach to Low Level Image Processing," International Journal of Computer, Volume 23, Number 1, pp 45-78, May 1997.
- [5] Jianbo Shi and Carlo Tomasi,," Good Features to Track," Computer Vision and Pattern Recognition, 1994. Proceedings (CVPR '94), pp 593-600,June.1994











提案手法によるkeyの算出結果 Key数: 左画像が361個、右画像333個





提案手法によるkeyの算出結果 (対象領域付近の拡大)





SIFTによるkeyの算出結果 Key数: 左画像が1031個、338個



提案手法によるkeyの算出結果 (対象領域付近の拡大)

図 11 実験 2:机上スペースに対する実験結果

- [6] Herbert Bay, Tinne Tuytelaars, and Luc Van Gool, "SURF: Speeded Up Robust Features," Proceedings of the ninth European Conference on Computer Vision, Vol. 1, pp. 404-417., May 2006
- [7] 藤吉弘亘, "Gradient ベースの特徴抽出 SIFT と HOG ,"情報処理学会研究報告 CVIM 160, pp. 211-224, 2007
- [8] Andrew Stein and Martial Hebert, "Incorporating Background Invariance into Feature-based Object Recognition, Workshop on Applications of Computer Vision (WACV), Volume:1, pp. 37-44, Jane. 2005.



左:提案手法によるマッチングの結果、マッチした点数は94点 右:SIFTによるマッチングの結果、マッチした点数は135点

- 図 12 実験 2:机上スペースに対するマッチング結果
- [9] Rob Hess, "SIFT Feture Detector," http://web.engr.oregonstate.edu/ hess/